# Guide Druide

## Arme :

Bâton

## Avantages :

## Sort de protection efficace en Pvp et Pve. Ses capacités de survie sont moyennes

## Inconvénients :

Attaque faible, il est préférable d’avoir un tank pour compenser la faible puissance de l'attaque

## Attribut :

Agilité : 3

Vigueur : 0

Techno : 2

## Carte sonnante recommandé :

Concentrez-vous sur les cartes neige en premier lieux.

Utilisez le poison pour TF9, ajouter les 2 cartes poison après avoir atteint le continent 4

## Compétences recommandées :

#### Tier 1 :

Métamorphose en gélule, Eclosion de vie, Paix universelle, Chant de Protection, Remède

#### Tier 2 :

Souffle universelle, Force bourgeonnante, Métamorphose en gélule, Barrière sylvestre

#### Tier 3 :

Métamorphose en Ukaka, Graine de vie, Abri naturel, Force continue, Graine de purification, Graine nourricière, Bénédiction de la Lune

## Compétences Afk :

Métamorphose en Ukaka, Piquants, Graine de fleur, Estoc de plume volante

## Compétences Pvp :

Métamorphose en Ukaka / Métamorphose en gélule, Eclosion de vie, Chant de Protection, Barrière sylvestre / Souffle universel

## Trempe recommandée :

Attaque PV Critique Armure

## Jouets recommandés :

Tier 1 : Marmotte / Marmotte enneigée, Lainergie, Mobelin, Bernard l’Ermite   
Tier 2 : Oiseau Dodo, Reine Dragon Reine, Ankylosaure osseux  
Tier 3 : Gorille-licorne, Elan irlandais, Pissenlit

## Type de familier recommandé :

Assistance

## Crystal recommandé :

Attaque / Critique Rang 2 & 3

Attaque / Perforation Rang 2 & 3

Critique Rang 2 & 3

PV Rang 2 & 3

PV / Armure Rang 3